



1

- Öffne das Programm Scratch (1.4)
- Wähle DEUTSCH als Sprache aus

2

Öffne die Datei „03\_Projekt\_PLAIN“ (in deinem Ordner)  
DATEI → ÖFFNEN...

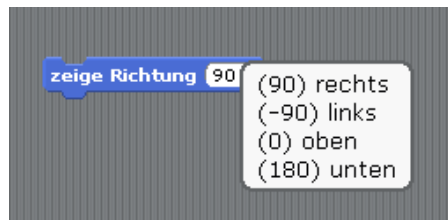
3

### AUSGANGSPOSITION:

Am Anfang eines Programmes sollen die Objekte an einer bestimmten Position sein.

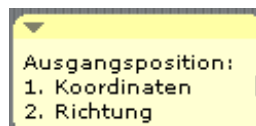


Die Objekte sollen auch in eine bestimmte Richtung loslaufen.



4

Gib mit diesen Befehlen allen Objekten (5) ihre jeweilige Ausgangsposition und füge eine Anmerkung hinzu.



### NEUE WÖRTER

-e Ausgangsposition, -en

posición inicial

-e Richtung, -en

dirección

loslaufen – lief los – ist losgelaufen

arrancar a correr